

Guía breve de
instalación y puesta
en marcha de las
Pizarras **Q-BRITE**

Índice de la Guía

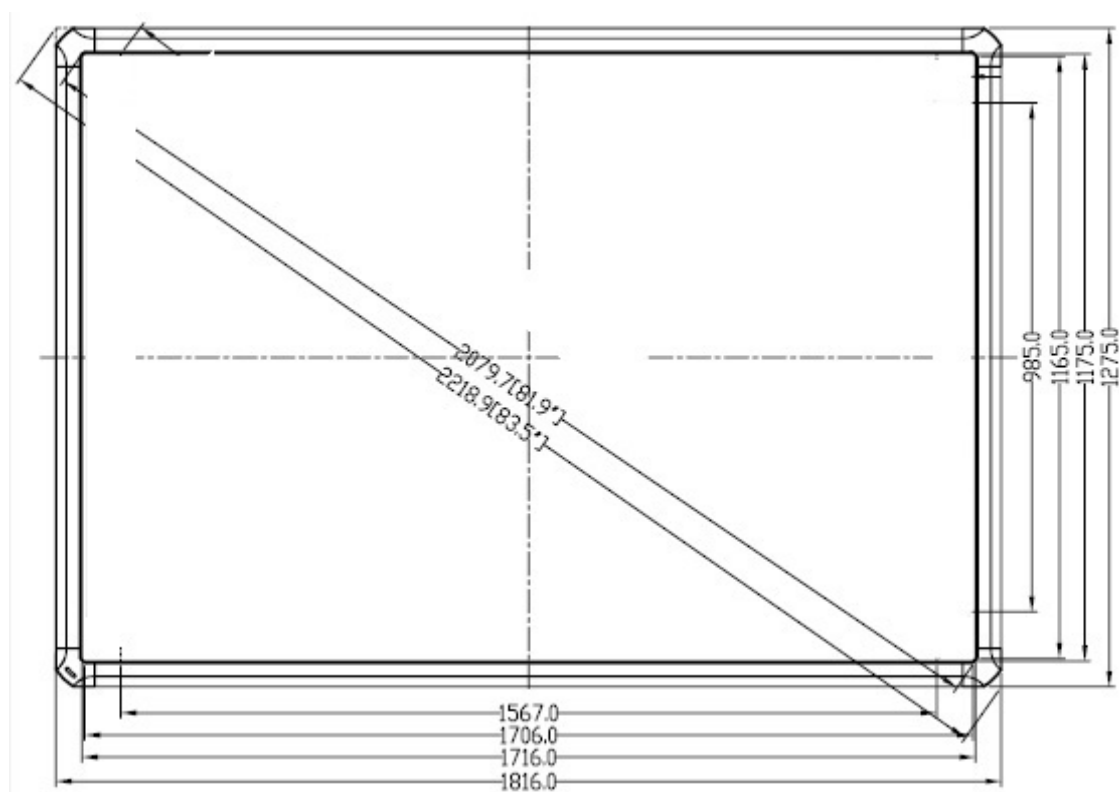
ASPECTOS INICIALES IMPORTANTES A TENER EN CUENTA	Pág. 3
MONTAJE E INSTALACIÓN DE LAS PIZARRAS Q-BRITE SOBRE LA PARED ...	Pág. 3-4-5
ENCUADRE DE LA IMAGEN PROYECTADA SOBRE LA PDI	Pág. 5
CONEXIÓN CON PC o PORTÁTIL	Pág. 6
PUESTA EN MARCHA DE LA PIZARRA Q-BRITE.....	Pág. 6-7
• INSTALACIÓN DEL SOFTWARE INCLUIDO.....	Pág. 6
• CALIBRACIÓN WINDOWS.....	Pág. 7
• CALIBRACIÓN LINUX.....	Pag.7
MANTENIMIENTO DE LA SUPERFICIE DE LA PIZARRA Q-BRITE.....	Pág. 8
SOFTWARES RECOMENDADOS	Pág. 8-9
RECURSOS LIBRES TIC	Pág.9
USO DE ROTULADORES BORRADO EN SECO	Pág. 9
REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA	Pág. 9-10-11
GARANTÍA	Pág. 11

ASPECTOS INICIALES IMPORTANTES A TENER EN CUENTA:

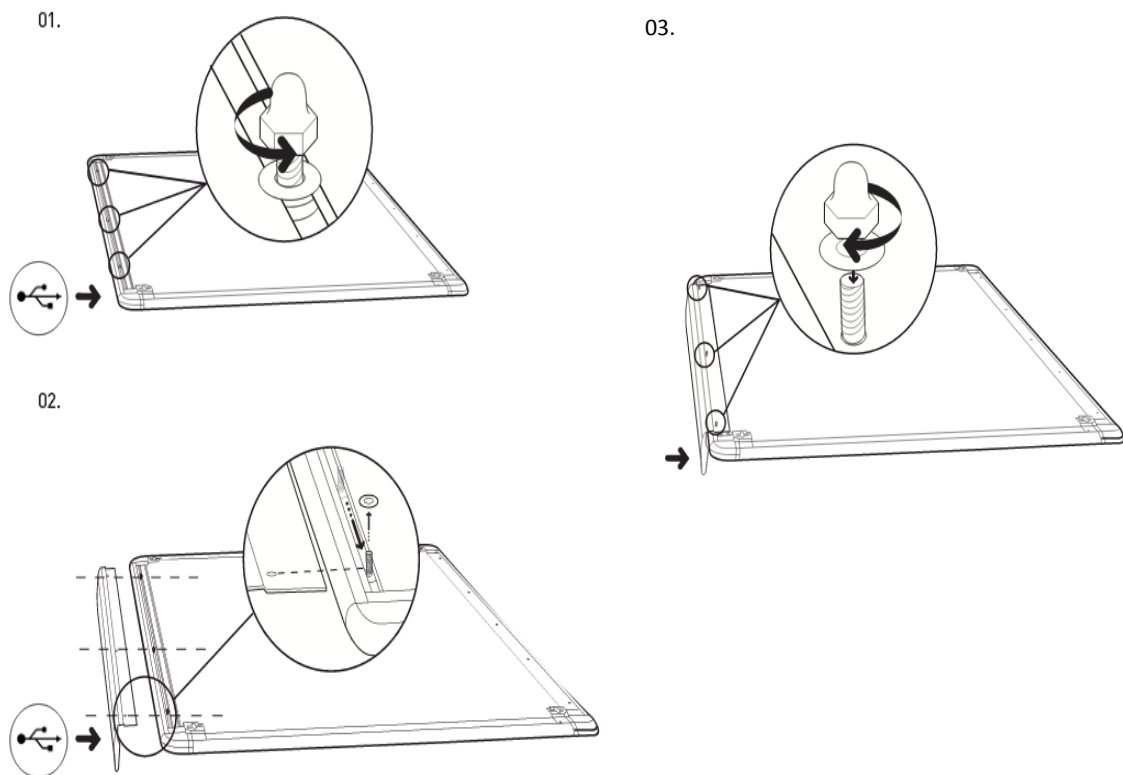
- 1- La superficie donde se vaya a instalar la pizarra debe ser lo más lisa y firme posible, estando libre de polvo y humedad y evitando las zonas donde haya reflejo directo de la luz solar.
- 2- Se necesita un PC o portátil que funcione correctamente y con sistema operativo WINDOWS.
- 3- La proyección debe incidir en la pizarra directamente y debe estar encuadrada de la forma que recomendamos a continuación. La proyección deberá igualmente mantener y respetar aspecto 4:3.
- 4- Para un uso más preciso de la pizarra Q-BRITE es necesario calibrar la imagen a través del software incluido en el CD, o a través de la herramienta propia de WINDOWS 7 o 8.
- 5- Antes de instalar el kit de montaje para pared asegúrese de la altura final respecto el suelo deseada por el usuario, para asegurar su comodidad: personas adultas, niños pequeños, discapacitados, tarimas, etc.

MONTAJE E INSTALACIÓN DE LAS PIZARRAS Q-BRITE SOBRE LA PARED:

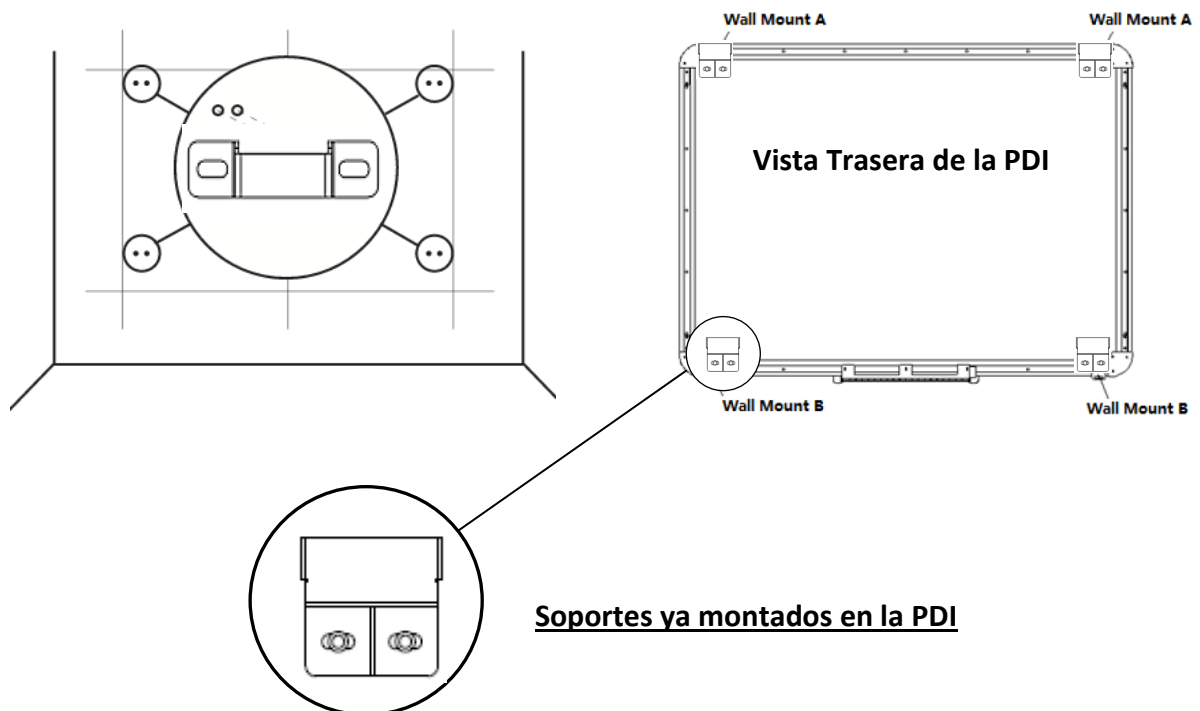
Dimensiones de la pizarra



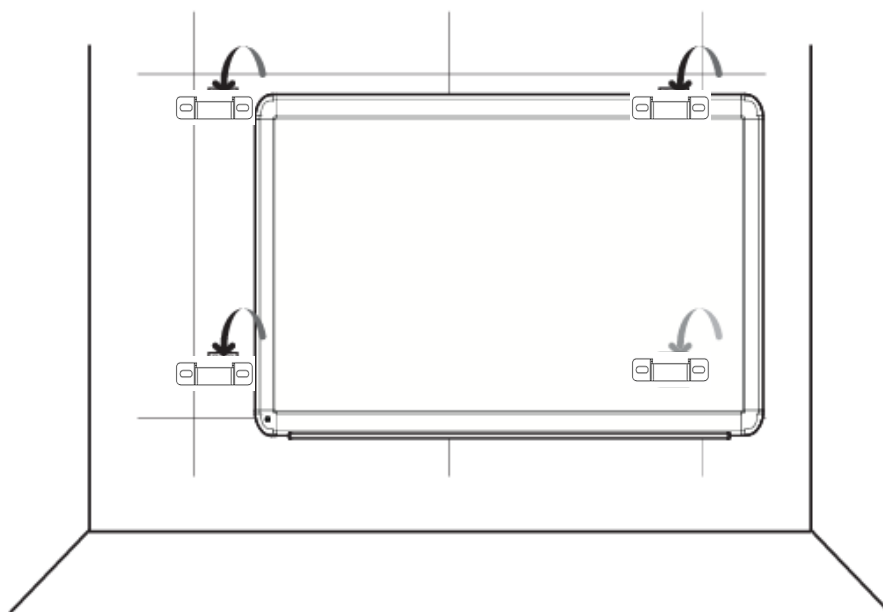
En primer lugar hay que montar la bandeja en caso de que el modelo la incluya



Marcar en la pared las medidas de los soportes, taladrar y colocar soportes



Colgar la pizarra y asegurarse que ha quedado firme y recta



ENCUADRE DE LA IMAGEN PROYECTADA SOBRE LA PDI:

Para proyectar una imagen en formato 4:3 y conseguir el área máxima de proyección y de interactividad:

- Dejar 0,5 cm en los márgenes superior e inferior sin proyectar.
- Dejar 10 cm de margen en cada lateral sin proyectar.



CONEXIÓN CON PC o PORTÁTIL:

La pizarra digital Q-BRITE incorpora un cable USB de 5m para conectarla directamente con el PC o portátil del usuario.

Una vez se conecta la pizarra con el ordenador, a través del cable USB, la pizarra es detectada automáticamente por el PC y en pocos segundos está lista para usar, tecnología PLUG & PLAY.

La pizarra Q-BRITE es compatible con cualquier software o aplicación que pueda tener instalado en el ordenador.

NOTA: Si es necesario, la pizarra también se puede conectar a través de cualquier sistema multimedia de control, como por ejemplo la ABTUS AVS-311, y conectar posteriormente un cable USB corto (80mm-150mm) que vaya de la caja controladora hasta el PC.

PUESTA EN MARCHA DE LA PIZARRA Q-BRITE:

INSTALACIÓN DEL SOFTWARE INCLUIDO:

Antes de proceder con la instalación del software “Teach Infinity Pro” incluido con la PDI se recomienda desactivar la protección del antivirus que pueda estar usando en su equipo para evitar incidencias en el proceso de instalación. Posteriormente podrá activarlo de nuevo.

Inserte el CD de instalación y espere a que se ejecute automáticamente la aplicación “autorun”. Si no se ejecuta hágalo directamente desde su unidad de CD.

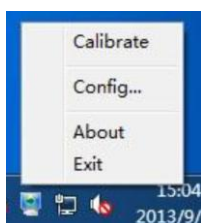
Elija el modo de instalación que más le interese (recomendamos Full Installation) y siga las instrucciones de instalación.

Reinicie el equipo cuando finalice la instalación para completarla correctamente y asegurar un funcionamiento óptimo con la PDI.

CALIBRACIÓN WINDOWS:

Para un uso óptimo y preciso de la pizarra Q-BRITE se recomienda calibrarla en su primer uso. No es necesario repetir esta operación a no ser que restaure su equipo, mueva la proyección en el área útil de la pizarra, etc.

Haga click en el botón derecho de su mouse sobre el icono de servicio de la PDI que aparece en la barra de tareas de Windows (vea imagen).



A continuación simplemente deberá tocar los puntos centrales de las cruces que aparecerán sucesivamente en la pantalla con la punta del dedo o con el boli incluido con la pizarra.

Una vez realizado este proceso la pizarra estará calibrada y con su máxima precisión de uso.

Para sistemas operativos WINDOWS 7 y 8 se recomienda usar la herramienta propia del sistema operativo a través del panel de control del mismo y seguir las indicaciones de la pantalla:

Panel de control → Hardware y sonido → Config.TABLET → Calibrar pantalla

Si tiene problemas y no consigue calibrar su pizarra descargue aquí los drivers de calibración: <https://www.dropbox.com/s/fpq81x6an3t3apr/WhiteBoardDriver20131014.rar>, elimine cualquier versión anterior que pueda tener instalada e instale esta versión. Si usa Windows XP asegúrese de tener instalado Service Pack 3, en caso contrario puede que no consiga calibrar la pizarra.

CALIBRACIÓN LINUX:

Para la calibración en Linux es necesario instalar la última versión que haya en ese momento de la aplicación “xinput-calibrator”.

https://github.com/tias/xinput_calibrator/downloads

Una vez instalado debe acceder a la calibración de la PDI a través de la siguiente ruta:

Aplicación → Herramientas del sistema → administración → calibrate touch screen

Simplemente hay que tocar los puntos centrales de las cruces que aparecerán sucesivamente en la pantalla y la pizarra estará calibrada y con su máxima precisión de uso.

MANTENIMIENTO DE LA SUPERFICIE DE LA PIZARRA Q-BRITE:

Para la superficie, aun siendo extremadamente resistente, se recomienda evitar el uso de objetos punzantes o contundentes que puedan dañarla y mantener tanto la superficie como la línea óptica siempre limpia para su óptimo funcionamiento.

Para su limpieza habitual se puede emplear una gamuza o trapo suave, ligeramente impregnado con una solución jabonosa, alcohol de 96º, limpiacristales o productos de limpieza no abrasivos. Nunca pulverizar directamente los productos sobre la pizarra.

No usar nunca disolventes, amoníaco u otros productos que puedan dañar o decolorar la superficie activa de la pizarra digital.

SOFTWARES RECOMENDADOS:

La pizarra digital Q-BRITE incluye su propio software “Teach Infinity Pro” para un uso fácil e intuitivo de las herramientas más habituales que exige el mercado. También se puede utilizar con otros softwares libres para obtener el mejor rendimiento y aprovechamiento de sus capacidades técnicas dependiendo de la necesidad del usuario final.

Para que la función de 4 toques esté disponible deberá usar expresamente el software recomendado “Teach Infinity Pro” o cualquier otro software que permita la función multitáctil expresamente. En caso contrario solo se detectará un único punto de contacto.

La pizarra Q-Brite es compatible con cualquier software o aplicación que pueda tener instalado en el ordenador.

Algunos de los softwares recomendados para presentaciones interactivas y recursos educativos de calidad son:

- **TEACH INFINITY PRO** (Licencia incluida con la PDI y compatible 4 toques).
- **OPEN SANKORE** (Licencia gratuita). <http://open-sankore.org/es>
- **WIZTEACH V3.0** (Licencia de pago). <http://www.wizteach.com/?lang=es>
- **EASITEACH** (Licencia de pago). <http://www.easiteach.com/spa/>
- **NOTEBOOK** (Licencia de pago, disponible versiones de prueba). <http://www.smarttech.com>
- **PANDECTAS** (Licencia libre, para uso de varios toques). <http://www.pandectas.es/>

- **PRESENTATION ASSISTANT** (Licencia de Pago. Disponible versión de prueba de 30 días). Muy útil para trabajar capa de transparencia sobre escritorio directamente.
<http://www.presentation-assistant.com/>

- **FLOW!WORKS** (Licencia Libre)

RECURSOS LIBRES TIC :

<http://recursostic.educacion.es/observatorio/web/es/software>

<http://www.edu365.com/>

www.educa2.madrid.org/web/coordinadores-tic/recursos;jsessionid=EC7010DD44D6157D44F3B682A2C81296

http://www.cece.gva.es/dgite/docs/Buenas_Prac_Tic.pdf Buenas prácticas TIC

USO DE ROTULADORES BORRADO EN SECO :

Se puede usar rotuladores de borrado en seco de cualquier tipo y marca pero recomendamos rotuladores tipo “base alcohol” para su perfecto borrado de la superficie de la pizarra. En caso contrario pueden quedar restos de tinta y manchas difíciles de quitar de la superficie de la pizarra.

Tras un uso muy intenso, y para dejar de nuevo la superficie perfectamente blanca, se puede limpiar toda la superficie usando una gamuza o trapo suave, ligeramente impregnado con una solución jabonosa, alcohol de 96º, limpiacristales o productos de limpieza no abrasivos. Nunca pulverizar directamente los productos sobre la pizarra.

RECURSOS MÍNIMOS DEL SISTEMA:

XP SP3/Vista/Win 7/Win8 (32bit or 64bit)

Minimum requirements - Windows®:

- CPU: 1.0GHzx86
- Memory: 512M Byte
- Display Card: Support 256 or above
- Hard Disk:1GByte
- Screen Display Resolution: 800x600、1024x768、1280x1024
- USB1.1 Port

Recommended:

- CPU: 2.0GHz×86
- Memory: 2GB or above
- Display Card: Support 256 or above
- Hard Disk:2GByte
- Screen Display Resolution: 1024×768、1280×1024
- USB2.0 Port

Versiones compatibles LINUX:

Ubuntu-12.04-desktop-i386 (Kernel version : 3.2.0-23-generic-pae)

Ubuntu-12.10-desktop-i386 (Kernel version : 3.5.0-17-generic)

Kernel version:

2.6.28-11-generic

2.6.31-14-generic

2.6.32-21-generic

2.6.32-22-generic

2.6.32-28-generic

2.6.32-38-generic

2.6.35-22-generic

2.6.38-8-generic

2.6.38-12-generic

2.6.38-12-generic-64

2.6.38-16-generic

2.6.38-16-generic-pae

3.0.0-12-generic

3.0.0-16-generic

3.2.0-22-generic-pae

3.2.0-23-generic

3.2.0-23-generic-pae

3.5.0-15-generic

3.5.0-17-generic

3.8.0-19-generic

3.8.0-30-generic

3.8.0-31-generic

Altlinux-6.0.0-kdesktop-i586-ru-install-dvd5 (Kernel version: 3.0.3-std-def-alt0.M60P.1)

Altlinux-6.0.1-kdesktop-i586-ru-install-dvd5 (Kernel version: 3.0.24-std-def-alt0.M60P.2)

Kernel version:

3.0.3-std-def-alt0.M60P.1

3.0.24-std-def-alt0.M60P.2

3.0.52-std-def-alt0.M60P.1

3.0.65-std-def-alt0.M60P.1

Drivers para MAC disponibles bajo pedido especial

GARANTÍA:

2 años de garantía tanto en los componentes electrónicos como de superficie.